Wendy Julieth Blandon Uribe John Estiven Cardona

PENSAMIENTO ANALITICO SISTEMICO PERIODO ll

Conceptos básicos, Explicación de Tipos de datos, variables y constantes

2012

IE GABRIEL GARCIA MARQUEZ

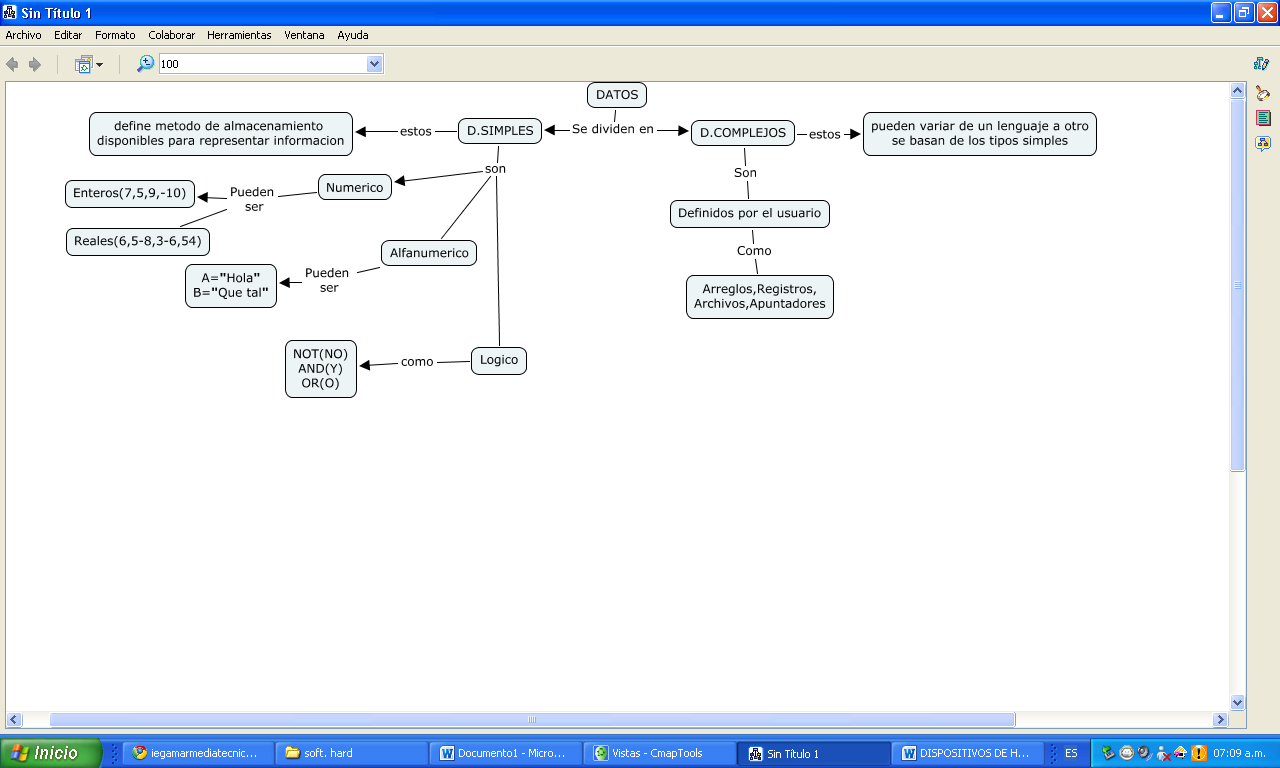
SECRETARIA DE EDUCACION

25/04/2012

**Conceptos de algoritmos**

1. Mapa Conceptual (Datos simples y complejos)



2. Un Identificador

Es el nombre que se le da a un elemento de un algoritmo o programa y sirven para diferenciar un dato de otro.

Las Reglas para formar un identificador son:

* Consta de uno o mas caracteres
* El primer carácter debe ser una letra o el carácter subrayado (\_) las letras pueden ser mayúsculas o minúsculas del alfabeto ingles.
* No pueden existir dos identificadores iguales o sea dos elementos de un algoritmo no pueden nombrarse de la misma forma

Ejemplo: -El tipo de dato ENTERO hace referencia a un tipo de dato distinto a los demás tipos de datos.

-los valores que puede tomar un dato REAL , no son los mimos que puede tomar otro tipo de dato.

3. Variables y Constantes.

Las VARIABLES representan a un espacio de memoria en el cual se puede almacenar un dato.

(a+b) \*3

(a y b son variables porque en la memoria se guarda un espacio para la definir el valor de ellas).

Las CONSTANTES representan un valor o sea un dato almacenado en memoria que no puede cambiar durante la ejecución de un programa.

Ejemplo: Int a, b

a:=1

b:=a+2

a:=5

(Estas son constantes porque ya están definidas).

4. Variables

